

**SISTEM INFORMASI KEGIATAN MAHASISWA (SIKEMA)
ORGANISASI MAHASISWA DAN UNIT KEGIATAN MAHASISWA
UNIVERSITAS SEMARANG BERBASIS ANDROID**
(*STUDENT ACTIVITIES INFORMATION SYSTEM OF STUDENT ORGANIZATION
AND STUDENT UNIT ACTIVITIES IN SEMARANG UNIVERSITY BASED ON ANDROID*)

M Nurjuni Anwar
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
anwarzones@gmail.com

ABSTRACT

Semarang University is an educational instituton, which in this institution occur an outside academic activities who helpful to gain student soft-skill, like organization activities. In Semarang University, there is two organizations, students organization and student unit activities. All this time the organization to deliver information about their activities didn't have one place who can organize all the activities so the collage student couldn't see activities of student organization and student unit activities. In the result needed a system who can give a solution, like a makes application information system of student organization and student unit activities based on android. This application information system student activities created with java programming language. The application created with waterfall method. Result for this research is to develop an organization activities information system called "SIKEMA" of student organization and student unit activities in Semarang University based on android which The students could acces information of the organization in one application in their android gadget easily.

Keyword: Information, System, Student, Activities, Android.

ABSTRAK

Universitas Semarang merupakan lembaga yang bergerak di bidang pendidikan, dimana dalam lembaga tersebut terdapat kegiatan diluar kegiatan akademik yang berguna untuk mengasah *soft-skill* mahasiswa, yaitu kegiatan berorganisasi. Organisasi di Universitas Semarang terbagi menjadi dua, yaitu; Organisasi Mahasiswa dan Unit Kegiatan Mahasiswa. Selama ini organisasi dalam memberikan informasi kegiatan belum memiliki satu wadah khusus sehingga banyak mahasiswa tidak mengetahui kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh organisasi mahasiswa dan unit kegiatan mahasiswa. Sehingga perlu adanya sistem yang dapat memberikan solusi, yaitu dengan pembuatan aplikasi sistem informasi kegiatan mahasiswa berbasis android. Aplikasi sistem informasi kegiatan mahasiswa ini dibuat dengan bahasa pemrograman java. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *waterfall*. Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah sistem informasi kegiatan mahasiswa (SIKEMA) organisasi mahasiswa dan unit kegiatan mahasiswa Universitas Semarang berbasis android. Sehingga nantinya mahasiswa dapat mengakses informasi kegiatan-kegiatan oraganisasi dengan mudah dalam satu aplikasi pada gadget android.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, Kegiatan, Mahasiswa, *Android*.